




1-8. 지역인물 교육 콘텐츠 활용, 증평브랜드 창조소통 프로그램 운영

주관부서	미래전략과	협조부서	문화관광과, 휴양랜드사업소
------	-------	------	----------------

□ 목표 및 필요성

- 독서왕 김득신 스토리텔링을 활용한 김득신 배움학교 활성화
- 미래세대를 위한 지역 인물과 자연(숲)을 소재로 한 교육 프로그램 운영

□ 현 황

독서광 김득신 소개	캐릭터	독서왕 김득신문학관	숲 인성학교 전경
<ul style="list-style-type: none"> · 묘 소 : 증평읍 율리 (충북도문화재 160호) · 출생과 사망 : 1604년~1684년(선조~숙종) · 스토리 <ul style="list-style-type: none"> - 백이전을 11만 3천번 읽고, 1만번 이상 읽은 책이 36편 - 끊임없는 독서로 59세에 과거에 급제한 대기만성 인물 	 <p>독서광-김득신</p>		

□ 사업개요

- 사업기간 : 2022년 ~ 2026년
- 사 업 비 : 1,542백만원 (국 274, 군 1,268)
- 사업내용
 - ① 독서왕 김득신 스토리텔링 추진
 - 지역의 인물을 활용한 콘텐츠 개발 및 홍보 소재 활용
 - 독서왕 김득신 캐릭터 활용 지역 정체성 프로그램 운영 : 마당극 등
 - 김득신 학술발표회 및 백곡집 번역, 인문학 강연 및 인문학 기행
 - 독서왕 김득신 문학관 특별기획전시 : 4회 이상
 - ② 김득신 배움학교 및 문해축제 개최
 - 찾아가는 김득신 배움 문해학교 운영 : 20개 마을 이상 추진
 - 김득신배움학교 학력인정과정 운영 : 10명 이상 참여
 - 도서관과 김득신문학관을 활용한 문해축제 운영 : 연간 1회
 - ③ 김득신 마을 숲 인성학교 운영
 - 놀이 결합 교육 및 유아 인성함양 프로그램 운영 : 연간 10개 이상 프로그램

□ 기대효과

- 교육소외계층 대상 교육운영으로 생활능력 향상 및 사회활동 참여기회 확대
- 김득신의 독서 스토리 활용 책읽는 도시브랜드 확산

□ 연도별 사업비 투자계획

(단위 : 백만원)

연도 재원	총계	기투자	투 자 계 획					2027 이후	
			소계	2022	2023	2024	2025		2026
계	1,542	-	1,542	152	340	345	350	355	-
국비	274	-	274	106	42	42	42	42	-
도비	-	-	-	-	-	-	-	-	-
군비	1,268	-	1,268	46	298	303	308	313	-
기 타	민자 자담 등	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -

□ 연도별 추진계획

연도	주요내용 및 확인지표	진도
2022	<ul style="list-style-type: none"> 독서왕 김득신 스토리텔링 기획 및 개발 독서광 김득신 스토리텔링 공간 조성(김득신문학관) 독서광 김득신 흔적 찾기 인문학 기행 독서광 김득신과 군인의 만남! 독서강연회 김득신과 함께하는 북크닉(Book+Picnic) 김득신 배움학교(문해교육) 특성화 프로그램 개발 및 운영 별천지 숲 인성학교 시험운영 	20%
2023	<ul style="list-style-type: none"> 독서왕 김득신 스토리텔링 활용 교육문화 상품 개발 김득신 배움학교(문해교육) 특성화 프로그램 개발 및 운영 별천지 숲 인성학교 개장 별천지 숲 인성학교 특화 프로그램 기획 및 개발 	40%
2024	<ul style="list-style-type: none"> 독서왕 김득신 스토리텔링 활용 도시 브랜드 개발 김득신 배움학교(문해교육) 특성화 프로그램 개발 및 운영 세대별·계층별 맞춤형 자연 놀이 인성함양 프로그램 운영 	60%
2025	<ul style="list-style-type: none"> 독서왕 김득신 스토리텔링 활용 도시 브랜드 구축 김득신 배움학교(문해교육) 특성화 프로그램 개발 및 운영 세대별·계층별 맞춤형 자연 놀이 인성함양 프로그램 운영 	80%
2026	<ul style="list-style-type: none"> 독서왕 김득신 스토리텔링 활용 도시 브랜드 확대 김득신 배움학교(문해교육) 특성화 프로그램 개발 및 운영 세대별·계층별 맞춤형 자연 놀이 인성함양 프로그램 운영 	100%